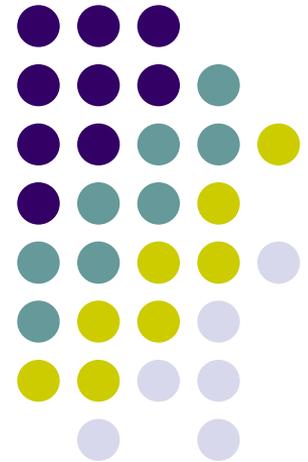


# Прикладное программирование

## Лекция 17 Разработка собственных (custom) тегов

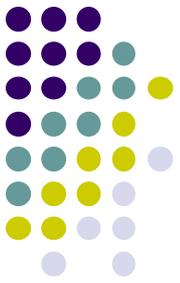


Курс читается при поддержке:



## 17. Custom-теги

### Общее представление



Custom-теги (теговые расширения JSP) предлагают средства инкапсуляции функциональности в JSP, и обладают следующими преимуществами:

- Повторное использование – каждый тег представляет собой небольшой компонент, предназначенный для решения узкоспециализированной задачи;
- Лёгкость восприятия – восприятие тегов является гораздо более простым чтением Java-кода;
- Лёгкость поддержания – устранение дублирования кода из приложения, т.е. вместо повторения одной функциональности на 10 страницах мы выделяем её в отдельный компонент и обращаемся к ней с 10 страниц.



## 17. Custom Tags

### Терминология и основные понятия



**Тег** – фрагмент разметки, начинающийся с `<prefix:tagName>` и заканчивающийся `</prefix:tagName>`.

**Тело** тега – разметка между открывающим и закрывающим элементами. Существуют следующие типы тел:

- *empty* – между начальным и конечным тегам ничего нет;
- *JSP* – тело тега может содержать что угодно (HTML, скриплеты, другие теги и пр.);
- *scriptless* – тело тега аналогично JSP, но не может содержать скриплеты (в случае обнаружения генерируется исключение);
- *tagdependent* – тело тега рассматривается как обычный текст, и тег имеет полный контроль над тем, как его тело включается или вычисляется на странице.

**Атрибуты** – дополнительные параметры тегов, записываются в открывающем тег элементе в виде пар `attributeName="value"`.

## 17. Custom Tags

### JavaBeans и Custom Tags



**JavaBean** – обычный Java-класс, имеющий ряд свойств и методы (сеттеры и геттеры) для работы с ними. Широко используются в JSP, т.к. стандарт JSP предлагает набор стандартных механизмов работы с JavaBeans.

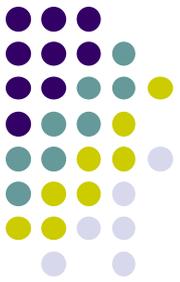
Не смотря на то, что в теле методов JavaBean можно реализовать определённую логику, JavaBeans не обладают доступом к контексту выполнения веб-приложения (объектам **pageContext**, **request**, **response**, **session**).

JavaBeans предназначены для представления и хранения некоторого состояния объектов приложения.



## 17. Custom Tags

Пример: обычный Bean и Bean с логикой



```
class PwdBean {
    private String login;
    private String pwd;
    public PwdBean() {...}
    public setLogin(
        String login) {
        this.login = login;
    }
    public String getPwd() {
        return pwd;
    }
}
```

```
class PwdBean {
    private String login;
    private String pwd;
    public PwdBean() { ... }
    public setLogin(String login) {
        this.login = login;
    }
    public String getPwd() {
        // Подключиться к СУБД
        // Запросить из СУБД пароль
        // для логина login
        // String pwd = compute();
        return pwd;
    }
}
```

## 17. Custom Tags

### JavaBeans и Custom Tags



В отличие от JavaBeans, **теги** являются технологией, специфичной для веб-приложений. Они предназначены для генерации элементов представления, и поэтому напрямую инкапсулируют некоторое поведение. Кроме того, теги обладают сведениями об окружении, в котором функционируют (о контексте, неявно объявленных и доступных объектах и т.п.).

Теги используются для реализации действий над JavaBeans, а также логики представления информации.

## 17. Custom Tags

Простые и классические теги: классические



Архитектура JSP позволяет создавать два типа тегов: простые и классические. С точки зрения разработчика, между ними существуют принципиальные различия.

В рамках подхода классических тегов (изначально существовавшего подхода) функциональность помещается в Java-классы, реализующие интерфейс `javax.servlet.jsp.tagext.Tag`. Эти классы, содержащие предоставляемую тегом функциональность, называются обработчиками тегов. Одной из основных проблем разработки классических тегов является сложность интерфейса `Tag`, жизненного цикла подобных тегов и семантики их использования в контейнере.

## 17. Custom Tags

Простые и классические теги: теговые файлы и простые теги



Реакцией на требования разработчиков по упрощению процесса разработки и использования тегов стали два новых способа создания тегов: теговые файлы и простые теги.

**Теговый файл** представляет фрагмент JSP, содержащий разметку или JSP-код, который планируется многократно использовать. Этот фрагмент делается доступным посредством тега. В прошлом аналогичный результат достигался вынесением фрагментов кода из JSP в отдельный файл и подключения его по мере необходимости.

В рамках подхода **простых тегов** обработчики тегов строятся на основе классов, реализующих интерфейс `javax.servlet.jsp.tagext.SimpleTag`.



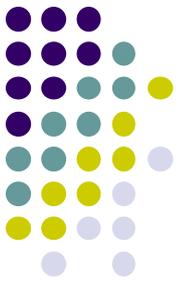
## 17. Custom Tags

### Теговые файлы

Для определения тега с помощью тегового файла следует желаемый фрагмент разметки (который будет представлять тег) сохранить в отдельном файле с расширением *.tag* в папке */WEB-INF/tags*. В качестве имени тега будет использоваться имя файла.

Перед использованием теги на основе теговых файлов также необходимо подключить. Полагая, что файлы находятся в папке */WEB-INF/tags*, можно сказать, что папка *tags* представляет множество тегов (или библиотеку). Исходя из этого, подключить теги можно с помощью директивы **taglib**, например:

```
<%@ taglib prefix="tags" tagdir="/WEB-INF/tags" %>  
<tags:copyright/>
```



## 17. Custom Tags

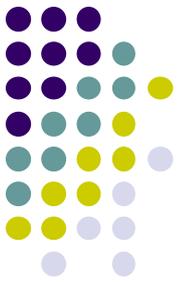
### Определение атрибутов в теговых файлах

При использовании теговых файлов существует возможность передачи им некоторых параметров, подставляемых в шаблонную разметку, определяемую тегом. Для задания перечня атрибутов в начало тегового файла следует вставить следующие директивы:

```
<%@ attribute name="<Имя>" required="true|false"
rtexprvalue="true|false" %>
```

**Пример:** Тег определён в файле *highlight.tag*

```
<%@ attribute name="color"
required="true" rtexprvalue="false" %>
<font color="{color}">
<strong><jsp:doBody/></strong>
</font>
```



## 17. Custom Tags

### Передача атрибутов при использовании теговых файлов

Передача аргументов при использовании теговых файлов может осуществляться как с использованием нотации встроенных атрибутов, например:

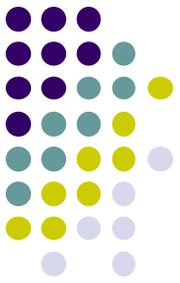
```
<tags:highlight color="#ff0000">Будьте  
внимательны</tag:highlight>
```

так и с использованием нотации вложенных тегов:

```
<tags:highlight>  
  <jsp:attribute name="color">green</jsp:attribute>  
  <jsp:body>
```

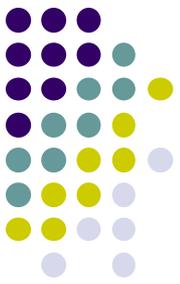
Жили-были старик со старухой, и была у них внучка Ряба, та ещё курица. Пошла как-то внучка в музей, и «снесла» оттуда яичко Фаберже, золотое. Продали они его «перекупам», и стали жить-поживать, добра наживать!

```
  </jsp:body>  
</tags:highlight>
```



## 17. Custom Tags

### Простые теги



В отличие от теговых файлов, логика простых тегов инкапсулируется в Java-классах, реализующих интерфейс `javax.servlet.jsp.tagext.SimpleTag`. Объявление такого интерфейса служит двум целям:

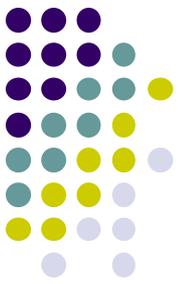
- предоставляет тегу сведения об окружении, в котором он выполняется;
- предоставляет метод для выполнения инкапсулированной функциональности.

Характеристики тега, такие как его имя и список атрибутов, определяются в специальном дескрипторе библиотеки.

При использовании тега на странице создаётся экземпляр класса обработчика тега и выполняется обращение к его методам.

## 17. Custom Tags

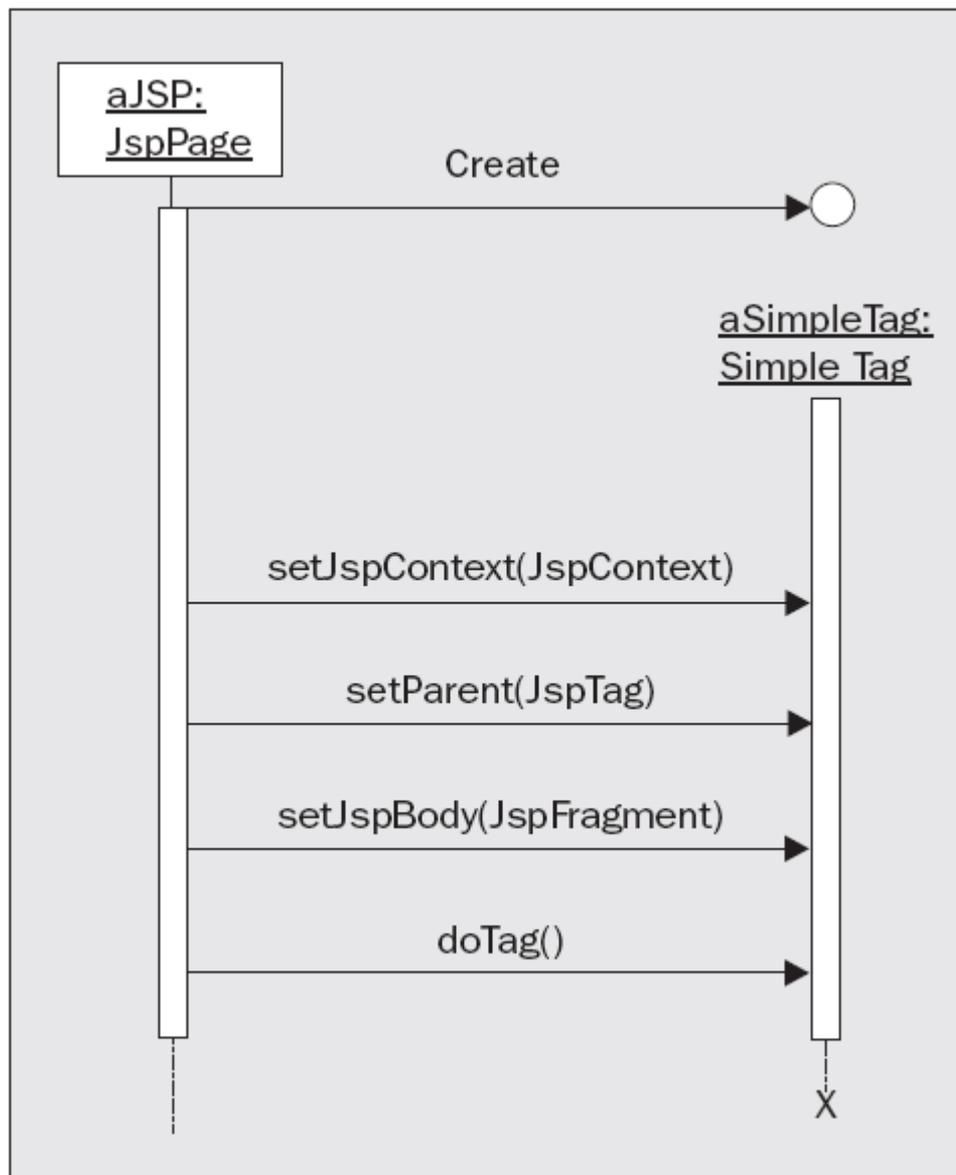
### Интерфейс SimpleTag



```
package javax.servlet.jsp.tagext;
public interface SimpleTag extends JspTag {
    public void doTag()
        throws JspException, IOException;
    public JspTag getParent();
    public void setJspBody(
        JspFragment jspBody);
    public void setJspContext(
        JspContext jspContext);
    public void setParent(JspTag parent);
}
```

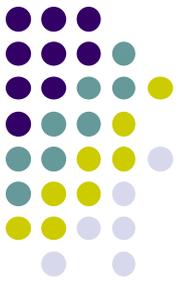
# 17. Custom Tags

## Жизненный цикл простого тэга



## 17. Custom Tags

Вспомогательный класс SimpleTagSupport



Хотя реализация методов интерфейса **SimpleTag** и не является сложной задачей, для удобства спецификация JSP предлагает класс **javax.servlet.jsp.tagext.SimpleTagSupport**, который предлагает стандартную реализацию для всех объявленных методов.

## 17. Custom Tags

Пример простого тега

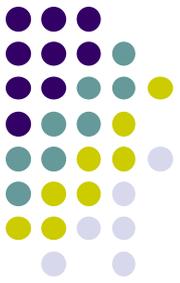


```
public class DateTimeTag extends
SimpleTagSupport {
    public void doTag()
        throws JspException, IOException {
        DateFormat df =
            DateFormat.getDateInstance(
                DateFormat.MEDIUM, DateFormat.MEDIUM);
        // Вывести дату на страницу
        getJspContext().getOut().write(
            df.format(new Date()));
    }
}
```

## 17. Custom Tags

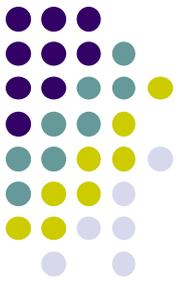
### Создание дескриптора тега

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<taglib xmlns="..." xmlns:xsi="..."
xsi:schemaLocation="..." version="2.1">
<description>Моя первая библиотека
тегов</description>
<jsp-version>2.1</jsp-version>
<tlib-version>1.0</tlib-version>
<short-name>myLib</short-name>
<uri>http://ivan.ivanov/java/taglib/myLib</uri>
<tag>
  <name>datetime</name>
  <tag-class>bsu.rfe.DateTimeTag</tag-class>
  <body-content>empty</body-content>
  <description>Выводит текущие дату и
время</description>
</tag>
</taglib>
```



## 17. Custom Tags

### Передача в теги значений атрибутов

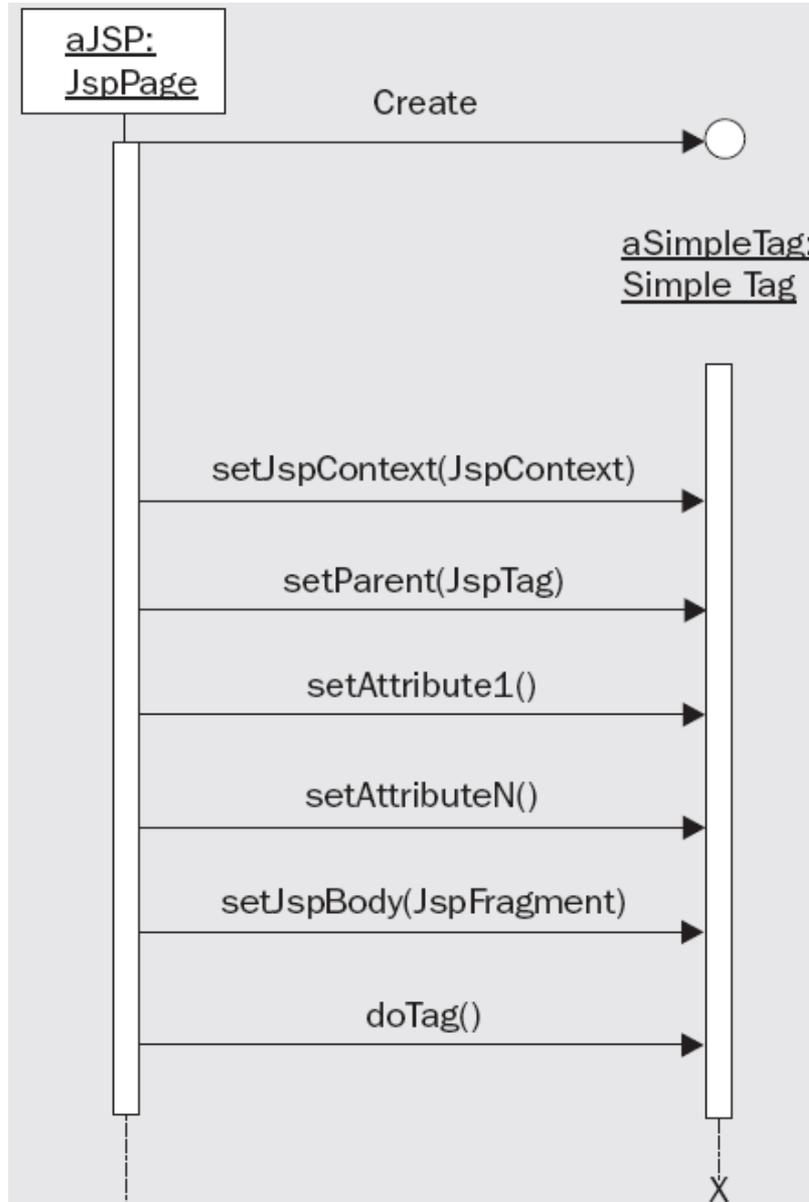


Передача в экземпляры классов обработчиков тегов значений атрибутов осуществляется посредством определения свойства и метода-сеттера для каждого поддерживаемого атрибута. Методы-сеттеры должны соответствовать стандартной конвенции именования JavaBean'ов, т.е. для поддержки атрибута с именем **name** типа **String** обработчик тега должен объявлять метод со следующей сигнатурой:

```
public void setName (String s) ;
```

# 17. Custom Tags

## Жизненный цикл простого тега с атрибутами



# 17. Custom Tags

## Соответствие типов атрибутов

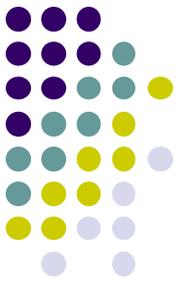


Тип в Java	Сигнатура метода	Замечания
String	<code>public void setName(String s)</code>	
char	<code>public void setName(char c)</code>	Используется 1-я буква атрибута
Character	<code>public void setName(Character c)</code>	
boolean	<code>public void setName(boolean b)</code>	Если строка – <b>true</b> (без учёта регистра), то значение свойства – «ИСТИНА»
Boolean	<code>public void setName(Boolean b)</code>	
XXX = Byte, byte, Short, short, Integer, int, Long, long, Float, float, Double, double	<code>public void setName(XXX var)</code>	Преобразование строки в любой числовой тип проводится по стандартным правилам Java преобразования строк в числа.



## 17. Custom Tags

### Передача объектных атрибутов



Тегу может передаваться и значение атрибута, являющееся ссылкой на объявленный в контексте JSP-страницы объект. В этом случае обработчик тега должен декларировать метод-сеттер:

```
public void setPropertyName (MyObjectType o)
```

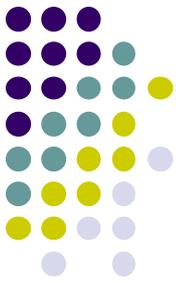
## 17. Custom Tags

### Описание атрибутов в дескрипторе тегов

Если тег поддерживает какие-либо атрибуты, то это необходимо указать в его описании в дескрипторе библиотеки тегов. Для каждого поддерживаемого тега необходимо добавить следующий блок:

```
<attribute>  
  <name>path</name>  
  <required>true</required>  
  <rtexprvalue>true</rtexprvalue>  
</attribute>
```

- **name** – содержит имя атрибута,
- **required** – указывает на обязательность его задания;
- **rtexprvalue** (Runtime Expression Value) определяет, должно ли быть значение атрибута фиксированным (явно заданным) или вычисляться как результат некоторого выражения.



## 17. Custom Tags

### Обработка тела простого тега



Для доступа к телу тега используется метод `getJspBody()`. Добавив в контекст JSP какие-либо дополнительные переменные, тег может попросить JSP-контейнер обработать содержание тела тега и отправить результат в JSP, например:

```
Iterator it = items.iterator();
while (it.hasNext()) {
    name = (String) it.next();
    JspFragment jspBody = getJspBody();
    if (jspBody != null) {
        getJspContext().setAttribute("name", name);
        jspBody.invoke(getJspContext().getOut());
    }
}
```

## 17. Custom Tags

### Классические теги



В отличие от теговых файлов и простых тегов, добавленных в спецификации JSP 2, существовавший изначально подход к созданию тегов называется теперь классическим, и, несмотря на большую сложность, по-прежнему используется в некоторых сценариях по причине большей гибкости.

Основные отличия классических тегов от простых заключаются в другом реализуемом интерфейсе – `javax.servlet.jsp.tagext.Tag` – и другом подходе к реализации класса-обработчика.

## 17. Custom Tags

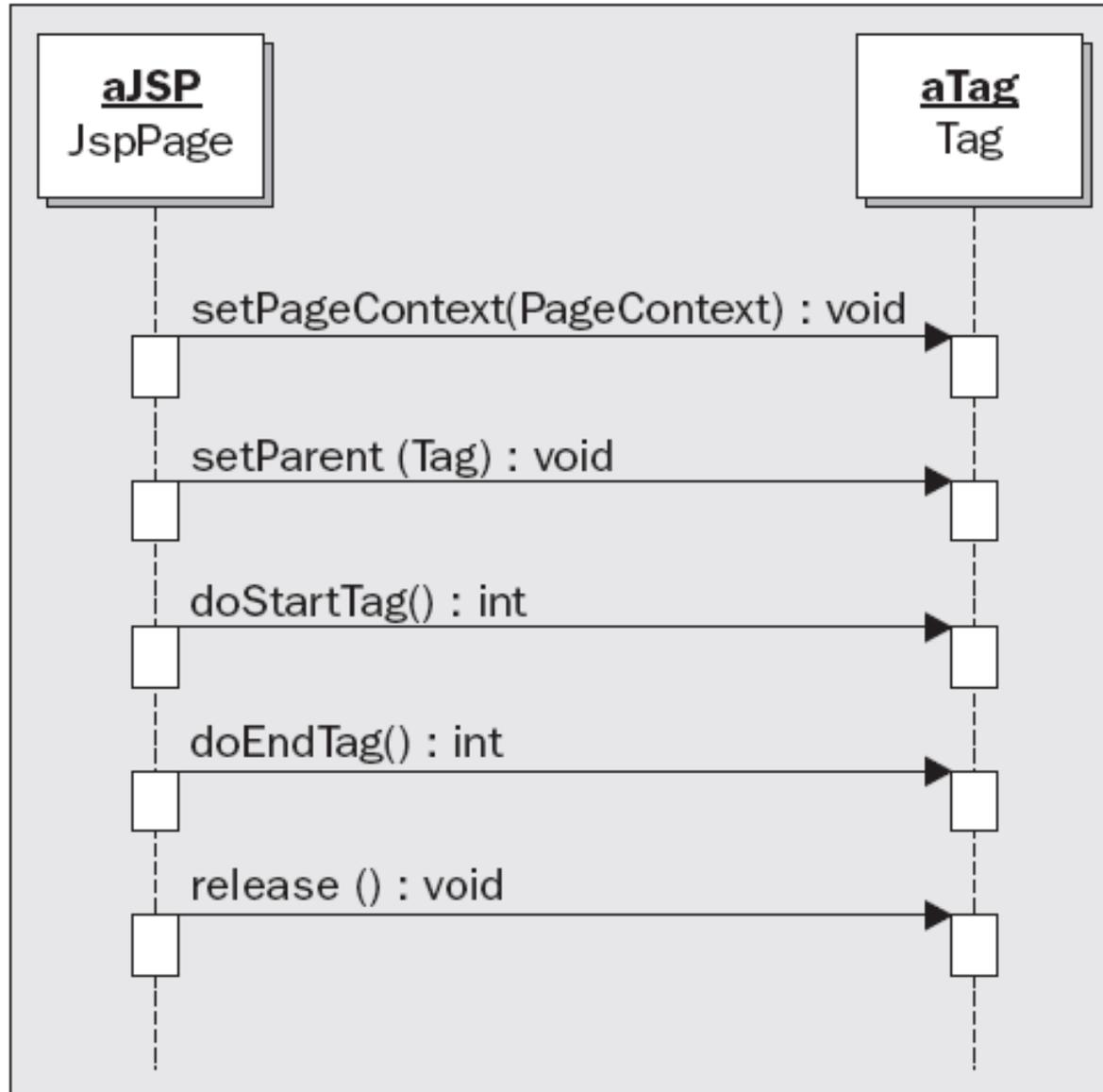
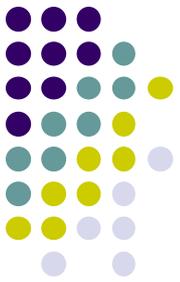
### Интерфейс Tag

```
public interface Tag {  
    public final static int SKIP_BODY = 0;  
    public final static int EVAL_BODY_INCLUDE  
= 1;  
    public final static int SKIP_PAGE = 5;  
    public final static int EVAL_PAGE = 6;  
    void setPageContext(PageContext pc);  
    void setParent(Tag t);  
    int doStartTag() throws JspException;  
    int doEndTag() throws JspException;  
    void release();  
}
```



# 17. Custom Tags

## Жизненный цикл классического тега



## 17. Custom Tags

### Обработка классического тега



Метод **doStartTag ()** вызывается при обнаружении на странице открывающего элемента тега. Значение, возвращаемое методом (простое целое), указывает JSP, как продолжать обработку.

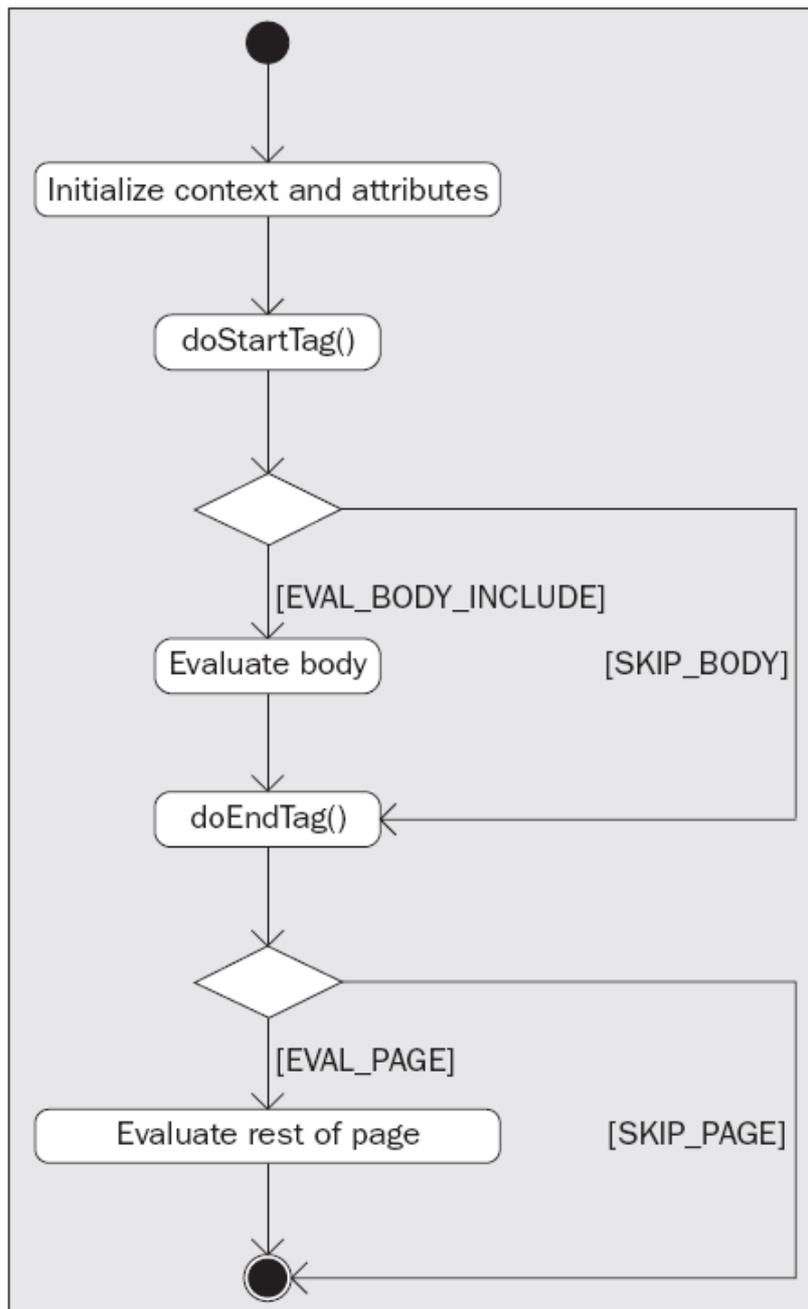
- **SKIP\_BODY** указывает, что после вызова **doStartTag ()** тело тега должно быть проигнорировано, после чего должна начаться обработка **doEndTag ()**.
- **EVAL\_BODY\_INCLUDE** указывает, что тело тега должно быть обработано и вставлено на страницу.

Метод **doEndTag ()** вызывается при обнаружении закрывающего элемента тега. Значение, возвращаемое методом, также сообщает JSP, как поступить дальше:

- **SKIP\_PAGE** указывает на необходимость прекращения обработки страницы;
- **EVAL\_PAGE** указывает на необходимость продолжения.

## 17. Custom Tags

### Схема выполнения тега



## 17. Custom Tags

### Вспомогательный класс TagSupport

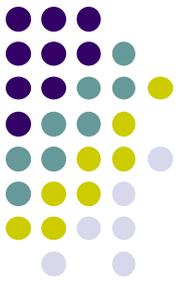


Несмотря на то, что интерфейс **Tag** содержит большее количество методов, чем **SimpleTag**, его реализация является тривиальной.

Тем не менее, для удобства спецификация JSP предлагает класс **TagSupport** для использования в качестве стартовой точки при построении собственных обработчиков тегов. Его реакциями по умолчанию являются **SKIP\_BODY** в методе **doStartTag()** и **EVAL\_PAGE** в методе **doEndTag()**.

## 17. Custom Tags

Пример классического тега



```
public class DateTimeTag extends TagSupport {
    public int doStartTag() throws JspException {
        DateFormat df =
            DateFormat.getDateTimeInstance(
                DateFormat.MEDIUM, DateFormat.MEDIUM);
        try {
            pageContext.getOut().write(
                df.format(new Date()));
        } catch (IOException ioe) {
            throw new
                JspTagException(ioe.getMessage());
        }
        return SKIP_BODY;
    }
}
```

## 17. Custom Tags

### Теги-итераторы

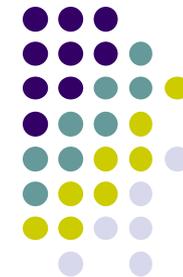
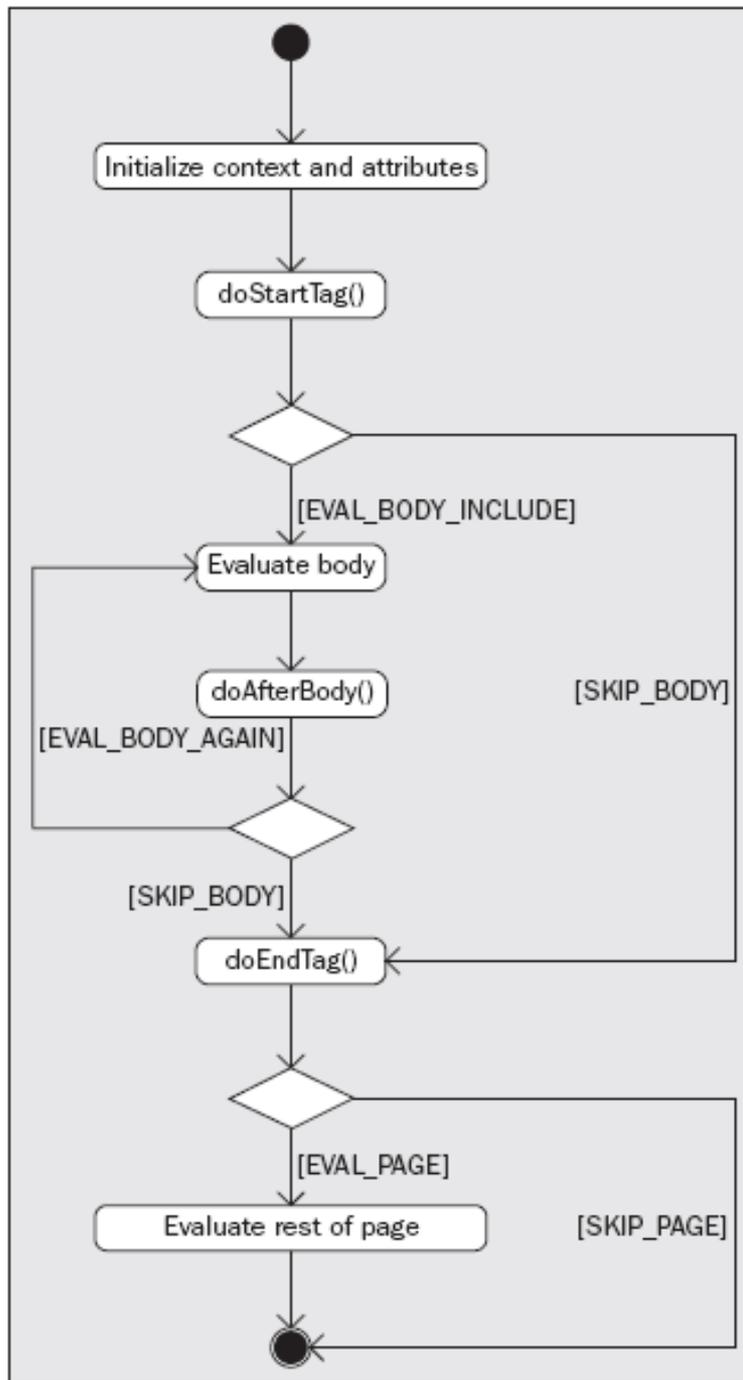
Ещё одним различием простых и классических тегов является возможность простого тега многократно обработать своё тело с помощью нескольких вызовов метода `invoke()` передаваемого в объекте `JspFragment` тела тега. С интерфейсом `Tag` это невозможно – возвращаемое из `doStartTag()` значение определяет, нужна обработка тела тега или нет, но не позволяет запросить многократную его обработку. Для преодоления этой проблемы в спецификации JSP 1.2 был добавлен интерфейс `IterationTag`.

```
public interface IterationTag extends Tag {  
    public final static int EVAL_BODY_AGAIN=2;  
    int doAfterBody() throws JspException;  
}
```



# 17. Custom Tags

## Жизненный цикл тега-итератора



## 17. Custom Tags

### Теги с телом

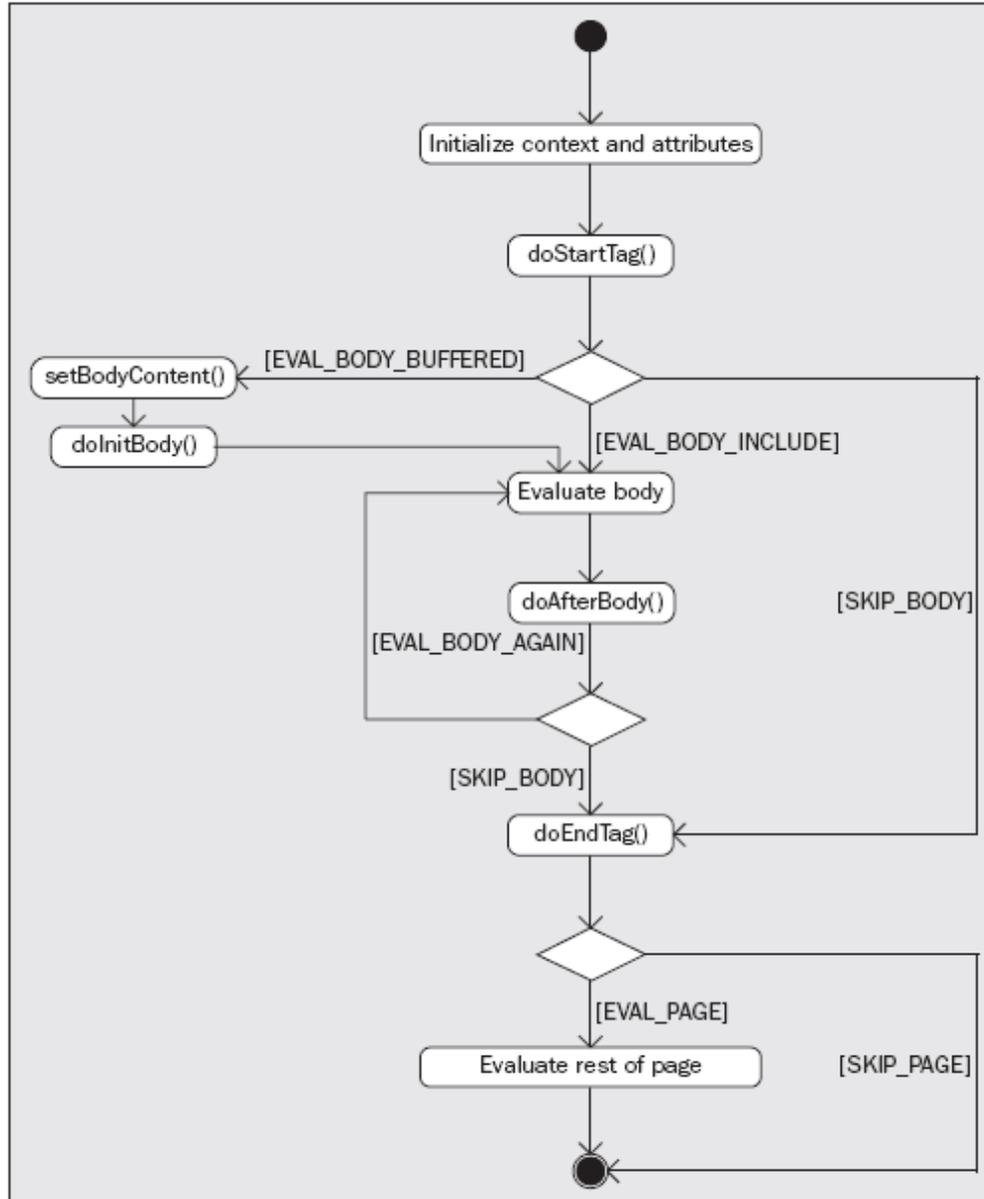
До настоящего момента рассматривались классические теги, способные обработать своё тело нуль, один или более раз. Это особенно полезно в случаях, когда тело тега является тривиальным, т.е. не требуется его преобразования перед выводом на страницу. Если же подобные преобразования необходимы, то следует говорить о реализации интерфейса `javax.servlet.jsp.tagext.BodyTag`.

```
public interface BodyTag extends IterationTag {  
    public final static int EVAL_BODY_BUFFERED=2;  
    void setBodyContent(BodyContent b);  
    void doInitBody() throws JspException;  
}
```



# 17. Custom Tags

## Жизненный цикл тега с телом



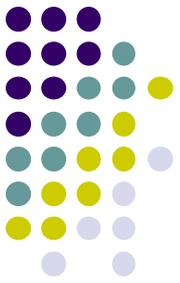
## 17. Custom Tags

### Этапы обработки тегов с телом

Если метод `doStartTag()` возвратил значение `EVAL_BODY_BUFFERED`, то вызывается метод `setBodyContent()`, чтобы обработчик тега смог получить ссылку на объект `BodyContent` и позже воспользоваться им

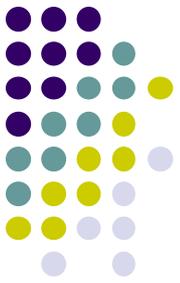
Класс `BodyContent` является наследником класса `JspWriter` и может рассматриваться в роли некоторого буфера, куда записывается выводимое содержание. С технической точки зрения, при обработке метода `setBodyContent()` JSP-контейнер заменяет стандартный поток вывода `JspWriter` на объект `BodyContent`. Это означает, что с данного момента и до конца обработки тега всё содержание будет записываться не на страницу, а во временный буфер.

Для настройки каких-либо параметров перед обработкой тела тега вызывается метод `doInitBody()`.



## 17. Custom Tags

Вспомогательный класс `BodyTagSupport`



Так как функциональность класса `BodyTag` несколько отличается от предоставляемой другими классическими тегами, в качестве стартовой точки для разработки классических тегов с телом применяется класс `BodyTagSupport`.

## 17. Custom Tags

Пример использования: фильтрация содержания

```
public class EmailAddressFilterTag extends
BodyTagSupport {
    public int doEndTag() throws JspException {
        if (bodyContent != null) {
            try {
                String content = bodyContent.getString();
                content = filter(content);
                bodyContent.clearBody();
                bodyContent.print(content);
                bodyContent.writeOut(getPreviousOut());
            } catch (IOException ioe) {
                throw new JspTagException(ioe.getMessage());
            }
        }
        return EVAL_PAGE;
    }
}
```

